**Minecraft Detail**

**F74062044 黃政瑋**

**F74066527 洪邵澤**

1. How to play your game

WASD 前後左右

SPACE 跳躍

TAB 開背包

NUM1~7 選擇素材，右鍵放置

Q 採集模式，左鍵收集素材

E 攻擊模式，左鍵擊退怪物

Z 選擇房子，右鍵放置

金手指:

G 扣血

H 滿血

+/- 加(減)速遊戲時間

(以下4個重複按皆可取消)

K 無敵狀態

T 速度MAX

Y 跳躍MAX

U攻擊MAX

1. Environment

Windows10

1. Your game

我們以開心玩樂為衷初，努力打造了這款史無前例的Minecraft，好玩程度不好說，但是肯定崩壞，更新了放置方塊的方式，頗有藝術氣息的房子，夜半出沒的大野狼，意想不到的蹦出新滋味。

1. Game design (how to design your character, monster, etc.)

人物就是用上課的維京人，怪物則是網路上找來的野狼模組(FREE3D)。

使用第一人稱視角，搭配著視角旋轉，更能有臨場感。

怪物則會一直朝著妳追殺過來，十分有趣。

音效將會隨著日夜一起轉換。

1. Bonus
2. 特殊的血量顯示方式，並且帶有漸層效果。
3. 人物具有3種能力值: 速度、跳躍力、攻擊力(擊退力)，可以藉由場上道具或者金手值提升。
4. 會跟著滑鼠轉動的視角(第一人稱fps的視角)。
5. 切換成攻擊模式時可以點擊怪物擊退他。
6. 日夜背景音樂轉換。
7. 可藉由金手指扣血、補滿血。
8. 可藉由金手指調整時間加速減速。
9. 可藉由金手指任意切換人物狀態: 無敵、速度max、跳躍力max、攻擊力max。
10. 地圖上隨機生成的道具(可提升腳色能力值)。
11. 地圖上具有彈跳器，可幫助躲避怪物。
12. 具有合成系統，可以藉由收集來的素材，合成出一棟高級房子來抵禦夜晚的野狼。
13. 房子的特色: 經過許多時間的計算角度長度，打造出造型獨特的房子，上面刻有我們第13組的字。
14. 具有MiniMap可以看到地圖上的狀況。
15. 特色的場景: 地圖上有2個區域，其中一個區域可藉由MiniMap看見，另一個特殊的未知區域不行，裡面充滿著未知的東西，只能親自進入才知道。
16. 當血量歸0或者人物摔出地圖外，遊戲即結束，此時會進入我們設計的GameOver Scene，同樣可藉由Esc回到Menu Scene。
17. 野狼雖然會被擊退，但我們設計過，不會因為摔入地圖外而使遊戲無法繼續。
18. Feedback

這份作業我們兩人花了滿多時間寫的，因為都是UNITY菜鳥，所以一起去D24、討論室打CODE什麼的，實在是萬分折磨，當遇到git conflict的時候還真是人生難題，好險最後還是解決了，然後順利的肝出作業。